

Europe Code Week - Calendario per la partecipazione in orario scolastico - Lab. multimediale di via Bologna

Orario	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
08:10-09:10		---	---	---	---	---
09:10-10:10		Russo Lucio Apollonio Claudia 4 B S.E.O.A.	D'Agostino Diana 4 B Sala	---	---	---
10:10-11:10		---	Docenti di sostegno Gruppo H	---	---	---
11:10-12:10		---	---	Valentino Flavio 5 A A.T.	---	---
12:10-13:10		---	---	Valentino Flavio 3 A A.T.	---	Pagliula Rita 4 A S.E.O.A.
13:10-14:10		---	---	---	---	---

Note

- A) Il calendario proposto dovrà adattarsi alle eventuali modifiche apportate all'orario delle lezioni curricolari.
- B) Per le classi di via Bonfante, è preferibile utilizzare il laboratorio "Dante Alighieri".
Per le classi di via Bologna, si farà uso del laboratorio multimediale presente nella stessa sede.
- C) Per la modalità di iscrizione sulla piattaforma per il docente (ed i relativi alunni) si rimanda al link:
<http://www.programmailfuturo.it/chi/iscrizione-per-insegnanti>.
- D) *Suggerimenti per le classi che si avvicinano per la prima volta.*
Si consiglia di accedere al seguente link
<http://www.programmailfuturo.it/come/lezioni-tecnologiche/corso-rapido/introduzione>
per una lezione introduttiva sulle potenzialità della piattaforma "Programma il futuro" e sui possibili successivi sviluppi (ad esempio il labirinto, l'artista 1, l'artista 2).
Ogni alunno potrà sviluppare una o più attività in funzione delle sue capacità e dei suoi interessi.
Ad ogni modo, si consiglia di introdurre in classe (prima dell'esperienza del laboratorio) il significato del PENSIERO COMPUTAZIONALE e del CODING che ne segue (vedi homepage e seguenti del sito), evidenziandone l'importanza nella "logica delle cose" sia nella vita di tutti i giorni sia nelle applicazioni tecnologiche (robotica, domotica,
- E) *Suggerimenti per le classi che si avvicinano per la seconda volta.*
Si consiglia di seguire il corso 4 a partire dal seguente link
<https://studio.code.org/s/course4>
per una lezione riepilogativa sui contenuti elementari ed avanzati sviluppati lo scorso anno.
Ad ogni modo, si auspica un approfondimento dei concetti durante l'intero anno scolastico attraverso il corso per la scuola secondaria di secondo grado - COMPUTER SCIENCE PRINCIPLES attivabile dal link <http://www.programmailfuturo.it/come/secondaria-secondo-grado/introduzione>. Informatica, inglese, pensiero computazionale, matematica... e tanta tanta logica: PROVARE PER CREDERE!